La representación básica de un sistema tiene como elementos básicos Entradas, Procesos y Salidas.

Class Aula

(Pupitres, pizarra, proyector, activo, área)

NIVELES DE ACCESO:

Existen 3 niveles de acceso para el encapsulamiento (encapsulamiento son los atributos de cada clase): Nivel público, nivel protegido, nivel privado

Clase Persona()

Público Carné

Público Nombre

Público Apellido

Protegido Becado

Privado Teléfono

Privado Dirección

Público Edad

Público Sexo

Público Nivel\_Académico

Fin Clase

Estudiante1= New Estudiante()

Estudiante2= New Estudiante()

Estudiante1.Nombre = “Wilson”

Estudiante2.Nombre = “Matías

La siguiente línea de código es válida solo si estoy dentro del nivel de encapsulamiento:

Si Estudiante1.Becado == Estudiante2.Becado entonces

NIVEL DE ABTRACCIÓN: